

## Brevet élémentaire de régates sur quillard

### But

Être en mesure de participer à des clubs locaux de course de voile blanche (pas de spi) en tant que capitaine et équipage, d'un sloop quillard de 6 à 10 mètres avec un moteur hors-bord ou in-bord dans un vent modéré et des conditions de mer de jour, avec une compréhension suffisante des règles de course, les procédures de gestion de course et des tactiques pour réussir à terminer la course d'une manière agréable.

### Préalables

Brevet de croisière de base ou une expérience équivalente

Note: Ce brevet de base sera ajusté selon les besoins tous les quatre ans pour maintenir la synchronisation avec les Règles de course à la voile actuelles (RRS).

### Connaissances théoriques

#### Section I: Voiles et installation du bateau

Le candidat doit pouvoir :

- Nommer et identifier les éléments de la liste du gréement dormant et décrire les procédures pour mettre en place le mât, y compris les effets des ajustements à la tension sur le gréement dormant, à la fois sur la tête de mât et les plateformes fractionnaires;
 

Bastague	Inclinaison du mât
Étai	Emplanture
Haubans bas	Barre de flèche
Cintrage du mât	Haubans de mât
- Nommer et décrire les éléments suivants, tels qu'utilisés pour modifier la forme de la grand-voile et de la misaine et décrire leurs effets sur la navigation;
 

Bastague	Grande écoute
Halebas	Courbure du mât
Cunningham	Inclinaison du mât
Fiches de misaine	Bosse d'écoute
Chamards d'écoute de misaine	Penons
Drisses	Barre d'écoute
Lignes de chute	
- Expliquer quand et pourquoi les ajustements de la voile (du paragraphe 2 ci-dessus) seraient appliqués.

#### Section II: Règles et gestion de la course

Le candidat doit pouvoir :

- Démontrer une compréhension de base des Règles de course à la voile (RCV) de la Fédération internationale de la voile (ISAF), tels qu'appliquées à un concurrent. Plus précisément, l'introduction, les définitions, le principe de base, les parties 1, 2 et 4 et toutes les mises à jour des règles listées dans la version ACY;
- Décrire le but des instructions de la course (IS),
- Identifier et expliquer les significations et l'utilisation des signaux du comité de course (Partie 3 Signaux et course);
- Décrire la séquence de démarrage de la règle 26 RCV tel qu'elle serait mise en œuvre pour un départ de flotte unique ou multiple;
- Identifier les conditions et les signaux associés à des rappels individuels et généraux. Décrire les responsabilités des concurrents dans chaque cas;
- Décrire les signaux, les pénalités, les concurrents et les responsabilités associés à partir des pénalités de la règle 30 RCV.
- Décrire comment effectuer une suite d'exonération :
  - frapper une marque,
  - obstruer un autre concurrent;

11. Décrire toutes les étapes nécessaires pour déposer une protestation valide.

### **Section III: Stratégie et tactiques**

Le candidat doit pouvoir :

12. Décrire les facteurs à considérer lors de la formulation d'un plan de jeu pour une course;
13. Décrire la façon de déterminer la fin préférée de la ligne de départ et de fin;
14. Décrire comment déterminer le côté préféré de la course;
15. Décrire comment le courant affectera les résultats des paragraphes 7, 8 et 9 ci-dessus;
16. Décrire l'utilisation des bascules de vents, oscillants ou persistants et des termes « château d'eau » et « portance »;
17. Décrire les tactiques
  - a) Pour protéger une avance,
  - b) Pour dépasser un concurrent, et
  - c) Pour ralentir un concurrent;
18. Expliquer les raisons pour « esquiver » ou « plier sous le vent » un concurrent.

### **Compétences pratiques**

(minimum 16 heures) Le navire recommandé devrait être de 6 - 10 mètres, un quillard sloop gréé avec un moteur hors-bord ou in-bord. Les candidats doivent avoir participé au moins à 2 courses.

Le candidat doit être capable de :

1. Démontrer une bonne sélection de voile et un ajustement de forme approprié pour les conditions existantes;
2. Identifier correctement la fin préférée de la ligne de départ;
3. Formuler et appliquer une stratégie de départ;
4. Démontrer un bon réglage des voiles face aux conditions qui prévalent sur chaque bord du parcours;
5. Démonstration de tactiques de marques d'arrondis;
6. Appliquer une bonne compréhension des règles en ce qui concerne les situations de bateau à bateau qui se produisent pendant la course.
7. Démontrer une réaction appropriée aux changements de vent;
8. Identifier correctement la fin préférée de la ligne d'arrivée.

### **Matériel de ressource**

*Liste alphabétique par titre.*

2009 - 2012 The Rules in Practice, Bryan Willis

Getting Started in Sailboat Racing, Adam Cort et Richard Stearns

Illustrated Sail & Rig Tuning, Ivar Dedkan

Performance Racing Tactics , Bill Gladstone, North U.

Racing Trim, Bill Gladstone, North U.

Tactics, Rodney Pattison

Les règles de la course à voile (y compris les prescriptions de l'ACY) 2009-2012

Understanding the Racing Rules of Sailing Through 2012, Dave Perry